



# *The "Big" Javi's Adventure*

Metsuke

Spectrum 48/128 K

**¡Evita que Vegatrón se haga con el control de EMS!**

El malvado Vegatrón y sus secuaces han decidido robar a los miembros de El Mundo del Spectrum todo el material para el próximo podcast. Queda en manos del "GRAN" Javi Ortiz encargarse, con la ayuda de A-Hero, de recuperar todo ese material mientras el resto del equipo se prepara para el contraataque.

De ti jugador depende asumir el papel de Javi para recuperar los 60 bloques de información en forma de cintas de cassette, diskettes y

hojas impresas, a través de más de 30 pantallas totalmente infestadas de esbirros de Vegatrón.

¡Consigue superar todos los obstáculos (y cuida de la salud de Javi) para averiguar que están preparando Alejandro, Jesus y Juanfran! los esbirros del malvado Vegatrón no te lo pondrán fácil, pero tu mayor enemigo serás tú mismo y tu impaciencia ;)

El juego fue publicado por primera vez y en exclusiva en el Podcast 5x04 de El Mundo del Spectrum (<http://elmundodelspectrum.com/contenido.php?id=1623&d=El-Mundo-del-Spectrum-5x04>) en formato audio, haciendo un homenaje a aquellos programas de radio de los 80 que emitían juego a través de las ondas hercianas.

En base al feedback recibido y buscando la posibilidad de que personas zurdas , en ausencia de redefinición de teclas, pudiera jugar cómodamente, el juego fue actualizado incluyendo la posibilidad de correr... cuidado que las zapatillas de "Sonico" son marca ACME xD

Pero esto es solo el principio, el juego pretende extenderse por otras plataformas desde las 8Bits mas clásicas hasta iOS pasando - si es posible - por las intermedias. No solo es un juego y un homenaje, sino la excusa para aprender sobre este apasionante mundo del desarrollo NeoRetro



(<http://elmundodelspectrum.com/contenido.php?id=1623&d=El-Mundo-del-Spectrum-5x04>)

Portada del podcast de EMS donde apareció JBA por primera vez

Lo que no está claro es si ese desarrollo se dará vía Makers o directamente bajando a la máquina, tras la genial charla de Fran Gallego en el Amstrad Eterno de 2017 ([https://www.ivoox.com/ludipodcast-especiales-ponencias-amstrad-eterno-audios-mp3\\_rf\\_17667192\\_1.html](https://www.ivoox.com/ludipodcast-especiales-ponencias-amstrad-eterno-audios-mp3_rf_17667192_1.html)), la tentación es la de comprar un caldero y comenzar a hacer magia... la cuestión es si el tiempo dará de sí.

## Notas de Accesibilidad

En el desarrollo de este juego han sido tenidos en cuenta algunos aspectos de accesibilidad:

- En primer lugar, el uso del color con un buen contraste renunciando de plano a hacer un juego monocromo en el que cueste distinguir el personaje y elementos del decorado. En este particular se aboga directamente por explorar al máximo la combinación entre un juego colorista y lo que podríamos denominar un juego/modo "en alto contraste" que permita jugar a personas con baja visión con la mayor comodidad posible.
- Dada la imposibilidad por ahora de implementar un sistema que permita jugar a ciegas, he tratado de afinar el acompañamiento sonoro para potenciar la experiencia aportada a los usuarios con dicho perfil de discapacidad.
- Por otro lado, y buscando la posibilidad de que las personas zurdas pudieran jugar más cómodamente en esta versión se incorpora la posibilidad de usar q y w para moverse izquierda y derecha, así como c y m además del espacio como botón de salto

Este es un camino de largo recorrido, pero hay que comenzar por algún sitio :)

## Controles y Pokes

```
POKES v1.0 (EMS EDITION)
=====
VIDAS INFINITAS: POKE 30752,0
INMUNIDAD: POKE 33718,175

Gracias McCleod ;)
```

## CONTROLES

=====

O/Q - IZQUIERDA

P/W - DERECHA

C/M/SPACE - SALTO/FLOTAR/BUCEAR

O+Q - CORRER IZQUIERDA

P+W - CORRER DERECHA

Descarga



Incluye Tap y Tzx

(./assets/downloads/jba\_speccky.zip)

## Nota Legal

La distribución de este juego es totalmente libre en formato digital para uso personal , en ningún caso esta permitida la distribución comercial o física del mismo sin previo consentimiento expreso por escrito del autor

Si alguien tiene intención de editar en físico, puede hablarlo conmigo, no muerdo ;)

© 2017 Raul Carrillo Garrido aka metsuke