

## **PIXEL BRAWL - MANUAL**

El juego está compuesto por diferentes niveles por los que el jugador debe ir avanzando eliminando a los distintos enemigos que se interpongan en su paso. Esta condición es indispensable, pues si todos los enemigos de una fase no son destruidos no se podrá acceder al siguiente nivel.

El juego terminará cuando alcances el último nivel y derrotas al enemigo final, el "líder terrorista".

Para ello, el jugador dispondrá de las siguientes mecánicas:

- Desplazamiento hacia los lados mediante las teclas "A" (izquierda) y "D" (derecha).
- Salto mediante la tecla "W".
- Puñetazo mediante la tecla "O",
- Disparo, cuando nuestro héroe consiga su pistola a partir de cierto nivel (indicado dentro del juego), mediante la tecla "P".

No hay ninguna historia ni contexto que guíe el desarrollo del juego. En él, lo único que se busca es que el jugador salte al ambiente selvático (donde tiene lugar el juego) y disfrute derrotando a los distintos enemigos que van apareciendo. Esto se consigue mediante el aprendizaje de sus patrones de movimiento y la planificación de la mejor estrategia para destruirlos, ya que muchos de ellos causan un daño casi letal.