

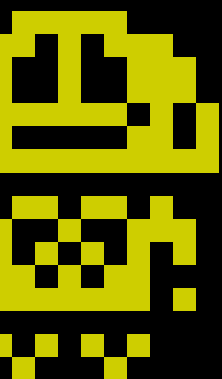


/ 2.433 / PLANETA TARTESSOS /

DE FORMA INESPERADA, LOS HUMANOS ABANDONAN EL PLANETA MINERO, DEJANDO A SU SUERTE A CIENTOS DE ROBOTS BAJO LA UNICA TUTELA DE UNA INTELIGENCIA ARTIFICIAL LLAMADA I.S.A.C.

LAS EXTRACCIONES DE ETER (UNA VALIOSA SUSTANCIA UNICA EN LA GALAXIA) ESTAN COMENZANDO A AFECTAR A LA CIRCUITERIA Y A LAS MENTES POSITRONICAS DE ALGUNOS DE LOS ROBOTS.

... 100 AÑOS DESPUES ...



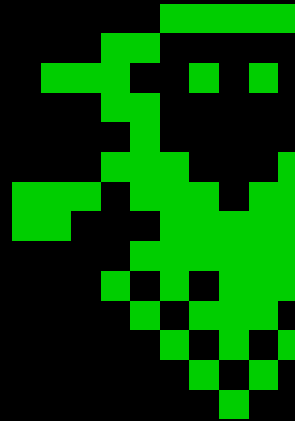
/ LAS TRES LEYES DE LA ROBOTICA /

1. UN ROBOT NO PUEDE DAÑAR A UN SER HUMANO O, POR INACCION, PERMITIR QUE UN SER HUMANO SUFRÁ DAÑOS.
2. UN ROBOT DEBE OBEDECER LAS ORDENES QUE LE DEN LOS SERES HUMANOS, EXCEPTO CUANDO TALES ORDENES ENTREN EN CONFLICTO CON LA PRIMERA LEY.
3. UN ROBOT DEBE PROTEGER SU PROPIA EXISTENCIA SIEMPRE QUE DICHA PROTECCION NO ENTRE EN CONFLICTO CON LA PRIMERA O SEGUNDA LEY.

# / AVENTURA ESPACIAL PLATAFORMERA DE ACCION Y PUZZLES PARA ZX SPECTRUM /

## TECLADO (REDEFINIBLE):

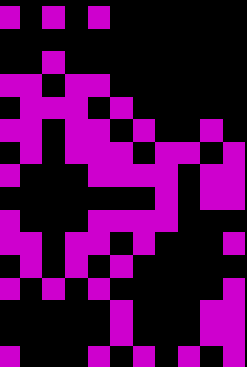
Q	SALTO
A	AGNCHARSE
O	IZQUIERDA
P	DERECHA
M	ACCION
H	APAGAR CPU



\* ES POSIBLE JUGAR CON JOYSTICK HEMPSTON O SINCLAIR.

\* EJECUTE EL JUEGO EN MODO 128KB. PARA DISFRUTAR DE MUSICA DURANTE TODA LA PARTIDA. LA VERSION 48KB. NO INCLUYE MUSICA.

\* NECESITA UN EMULADOR DE ZX SPECTRUM PARA FUNCIONAR.



## / TIPS / AYUDA /

EL DROIDE S.O.L.O. (SLOT ONE, LEVEL ONE) DISPONE DE UN UNICO SLOT DE EXPANSION, QUE LE PERMITE USAR DIFERENTES MEJORNAS EN SU CUERPO, NUNQUE SOLO UNA A LA VEZ. COGER UNA MEJORA SUPONE DESACTIVAR LA ANTERIOR.

LA EXTRAÑA SUSTANCIA LLAMADA ETER HA RESULTADO SER LETAL PARA LOS ROBOTS, HACIENDOLES OLVIDAR LA EXISTENCIA DE LAS TRES LEYES. ¡¡EVITALA!!

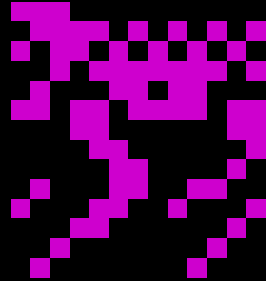
PARA PODER USAR LA MEJORA DE DISPARO ELECTRICO ES NECESARIO QUE EL DROIDE ESTE EN MOVIMIENTO. EL DISPARO ATRAVIESA A LOS ENEMIGOS, POR TANTO, EL DAÑO PRODUCIDO EN ELLOS DEPENDERA DE SU POSICION Y DIRECCION DURANTE EL CONTACTO.

## / HERRAMIENTAS EMPLEADAS /

MOTOR DE PROGRAMACION: M.P.A.G.D. DE JONATHAN CAULDWELL

MUSICA INYECTADA CON: MPAGDMUSICIZER DE DAVID SAPHIER

RETOQUE DE IMAGENES: ZX PAINTBRUSH DE CLAUS JAHN



## / CREDITOS /

IDEA, DISEÑO, PROGRAMACION Y GRAFICOS: ANGEL COLASO (ROOLANDOO)

MUSICA: SERGEY HOSOV (MMCM)

BETATESTERS: OSCAR LLAMAS (HICKS) / ISA DOMINGUEZ (TORMENTO)

## / AGRADECIMIENTOS /

A ISAAC ASIMOV, POR LA INSPIRACION

A MI ESPOSA, POR SU PACIENCIA

ANGELCOLASO@GMAIL.COM    TWITTER: @ROOLANDOO

¡¡ GRACIAS POR JUGAR !!

