

WAKE ME UP !

Han pasado ya más de 30 años... Muy lejos están ya aquellos templos y selvas llenas de peligros, ahora ya casi nadie recuerda sus aventuras, aquellos laberintos y saltos imposibles han pasado al olvido. La fama y la gloria se fueron tan rápido como vinieron.

Podríamos pensar que ahora vive una vida tranquila olvidado del mundo, pero no es así, por la noche se hunde en un mar de pesadillas, y aquellos demonios vuelven una y otra vez atormentándolo, una pesadilla de la que una noche ya no puede despertar...

Tú, su último seguidor, debes entrar en su mundo de sueños y tratar de despertarlo, no puedes dejarlo morir en una pesadilla infinita.

EL JUEGO.

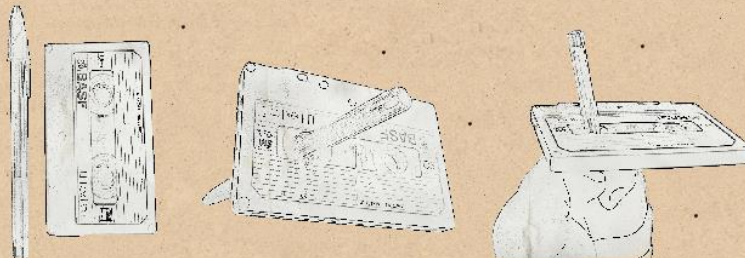
Tu misión es llegar a la habitación donde duerme el viejo héroe y despertarlo de su eterna pesadilla. En tu camino te encontrarás con retos, misteriosos acertijos y deberás derrotar a varios demonios de pesadilla.

| | |
|--------------|----------------|
| P: Derecha | N: Acción |
| O: Izquierda | M: Disparo (*) |
| Q: Salto | I: Inventario |
| A: Agacharse | |

(*) Ojo, sólo los grandes demonios mueren por tus disparos

INSTRUCCIONES DE CARGA:

- Conectar la salida EAR del SPECTRUM con la salida EAR del cassette.
- Rebobinar la cinta hasta el principio (**)
- Ajustar el volumen a $\frac{3}{4}$ del máximo.
- Teclear LOAD "" y pulsar ENTER.
- Presionar PLAY en el cassette.
- Si el programa no cargara repetir la operación con distinto volumen.



La Moderna
— Soft —

CASA FUNDADA EN 1883
MAS DE 130 AÑOS REALIZANDO PROGRAMAS ALGORÍTMICOS
PARA MÁQUINAS DE COMPUTACIÓN ELÉCTRICAS