

# isj do to

## En la ciudad de la furia

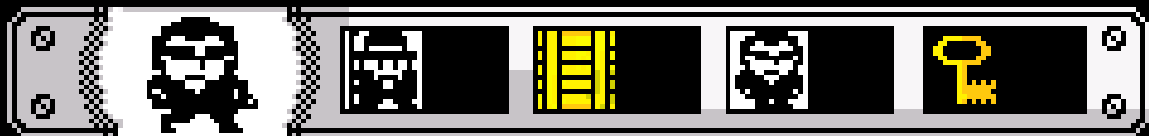
La ciudad de la furia, llena de humedad, con un puerto sin salida al mar. Es un momento de confusión, y el desorden se apodera de ella. Un clan de malévolos magos aprovecha para extraviar 12 cajas de ilusiones. Nuestro objetivo... eliminar a estos seres y recuperar las ilusiones perdidas....

### Objetivo del juego:

1ra Parte: Eliminar los 16 magos que deambulan por las 24 pantallas del juego. Esto lo lograremos saltando sobre ellos. Un indicador en la parte inferior de la pantalla ira contabilizando la cantidad de magos eliminados.

2da Parte: Al eliminar a los magos desaparece un obstáculo que impedía el acceso a una recamara, y dentro de ella aparece en ese preciso momento, un contenedor de cajas. En este contenedor deberemos llevar cajas distribuidas también por todo el escenario, un total de 12. Al igual que los magos, las cajas recolectadas se indicaran en la parte inferior de la pantalla.

### Panel del Juego



Mago de la Noche: Debemos eliminar a todos ellos (un total de 16) para poder visualizar el contenedor de cajas y acceder al recinto que lo alberga. Esto se logra saltando sobre ellos, pero cuidado, si nos tocan, nos restan energía.



Caja de Ilusiones: Al deshacernos de los magos, empieza la tarea de buscarlas y llevarlas al contenedor (un total de 12).



Indicador de vida: Los enemigos al tocarnos, nos restan vida. Aquí veremos cuanto nos queda de ella.



Llave: Algunos pasillos de la ciudad se ven bloqueados por candados. Con ella podremos abrirlos.

## Enemigos



Matón: No podemos eliminarlo. Violento y fanático. Solo nos queda evitarlo o saltarlo. Su contacto, nos resta vida.



Patético: Ser abominable. Al igual que el matón no podemos eliminarlo. Muy autoritario. Evítalo a toda costa. Como todo enemigo te consume energía.

## Otros Objetos

Además de lo mencionado anteriormente, en el juego podemos encontrar estos otros elementos:



Plataforma: Con ellas podremos alcanzar edificaciones que están fuera de nuestro salto.



Candado: Obstruye el camino, pero no se preocupen, las llaves los abren.



Medicina: Con ella recuperamos algo de la energía perdida.



Contenedor de Cajas: Aparece solo cuando hayamos eliminado a todos los magos. Al pasar sobre él, se depositan las cajas.

## Movimientos del Personaje

Tecla O - El personaje se mueve hacia la izquierda (<-).

Tecla P - El personaje se mueve hacia la derecha (->).

Barra Espaciadora – El personaje salta.

By Fabio

