

# **CAR RAIDERS**

## **Manual del usuario**

Para AMSTRAD CPC 464



# Contenido

- 3 **Capítulo 1: Introducción**
- 4 **Capítulo 2: Teclas de uso**
- 4 Teclas de movimiento
- 4 Otras

# Introducción

---

Car Raiders es un juego basado en automóviles, donde el jugador es un ladrón y cuyo objetivo es huir de la policía que le persigue, esquivando los coches que hay aparcados.

Se localiza en un parking, donde podemos encontrar distintos vehículos. Por un lado una serie de coches que se encuentran estacionados, por lo tanto permanecen estáticos durante el juego y su función es la de actuar como obstáculos.

Por otro lado dos vehículos que disponen de movimiento. Un vehículo usado por el ladrón para escapar, será el de color negro, y será el que los usuarios empleen para jugar. El otro un vehículo blanco, que será el coche de policía, se moverá mediante IA, y en todo momento irá en persecución del ladrón esquivando los coches estacionados.

La partida concluye en el momento en el que el ladrón es alcanzado por el coche de policía. En este momento se le mostrará una pantalla al jugador con la puntuación que ha obtenido, se le informará si ha establecido un nuevo record y se le darán a elegir las opciones de salir del juego o reiniciar la partida guardando la máxima puntuación.

# Teclas de uso

---

## Teclas de movimiento



**Tecla de dirección arriba:** Desplazamiento del vehículo hacia arriba.

**Tecla de dirección abajo:** Desplazamiento del vehículo hacia abajo.

**Tecla de dirección derecha:** Desplazamiento del vehículo hacia la derecha.

**Tecla de dirección izquierda:** Desplazamiento del vehículo hacia la izquierda.

## Otras

**Escape:** Finalizar partida.

**R:** Reiniciar partida cuando un juego ha finalizado.