

# XALK DELUXE EDITION

## ENGLISH

### THE GAME

On a game area of 16x5 squares, jewels of different colours come down from the top of the screen. Your goal is to eliminate as many jewels as possible by aligning them horizontally, vertically or diagonally. When the game area is filled to the point of not being able to receive the next jewel, the game is over.

### HOW TO PLAY

In the main menu, use the arrow keys or a joystick to change game settings such as the number of jewel colours or the initial falling speed of the jewels.

### WHILE PLAYING

You control the falling jewel with a joystick or the arrow keys on the keyboard. You can move the jewel to the left or right and you can drop it at the bottom of the screen by pressing fire button 1 or the arrow key "down". Press fire button 2 on the controller or the spacebar to pause and restart the game. The "Q" key allows you to leave the current game.

At the top left of the screen, we can see the current speed of scrolling gems, right the next jewel coming. Your score appears at the bottom left, the highest score is listed at the bottom right.

The game difficulty increases gradually. The speed increases for each horizontal, vertical or diagonal alignment while the number of different jewels increases every 10,000 points. Each jewel gives a number of points based on the number of colours in play, from 1 to 5 points, from 5 to 9 different colours. Each horizontal or vertical line of 3 jewels grants 20 points. Each diagonal of 3 jewels grants 100 points. Each additional jewel grants the number of initial points in addition. Your floppy disk must be protection free if you want your highest scores to be saved.

## FRANÇAIS

### LE JEU

Sur une zone de jeu de 16x5 cases, des bijoux de couleurs différentes descendent du haut de l'écran. Votre objectif est d'éliminer le plus de bijoux possible en les alignant horizontalement, verticalement ou en diagonale. Lorsque la zone de jeu est remplie au point de ne plus pouvoir accueillir le joyau suivant, la partie est terminée.

### COMMENT JOUER

Dans le menu d'accueil, utilisez les touches fléchées ou une manette pour modifier les paramètres du jeu comme le nombre de couleurs de bijoux ou la vitesse initiale de chute des bijoux.

### PENDANT LA PARTIE

Vous contrôlez le joyau en train de chuter avec une manette ou les touches fléchées du clavier. Vous pouvez déplacer le joyau vers la gauche ou vers la droite et le faire tomber en bas de l'écran avec le bouton de feu 1 ou la touche fléchée "bas". Le bouton de feu 2 de la manette ou sur la barre d'espacement permet de suspendre la partie. Pressez la touche "Q" pour quitter la partie en cours.

En haut à gauche de l'écran, vous pouvez voir la vitesse actuelle de défilement des bijoux, à droite le prochain joyau à venir. Votre score apparaît en bas à gauche, le meilleur score est inscrit en bas à droite.

La vitesse augmente d'un cran pour chaque alignement de 3 bijoux réalisés tandis que le nombre de couleurs de bijoux augmente tous les 10 000 points. Chaque joyau posé rapporte de 1 à 5 points selon qu'il y a 5 à 9 couleurs de joyau en jeu. Chaque ligne horizontale ou verticale de 3 bijoux rapporte 20 points. Chaque diagonale de 3 bijoux rapporte 100 points. Chaque joyau supplémentaire au match-3 d'origine rapporte le nombre de points initial en plus.

En fin de partie, si vous accédez à la table des scores, utilisez le clavier pour saisir votre nom. Votre disquette doit être déprotégée en écriture pour que votre score soit enregistré.