

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "Madtree"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>SYSTEM (RETURN)  
  
*?_MADTRE (RETURN)
```

Nach dem Einlesen startet das Programm automatisch.
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem
Colour-Genie."

- Das Spiel:

Der Spieler ist ein kosmischer Gärtner und muß eine Kolonie extrem wertvoller Blumen, die "Madtrees" versorgen. Diese waren früher einmal Bäume, aber im Laufe der Evolution sind sie stark geschrumpft. Der Spieler gehört einer Rasse bienenähnlicher Flugwesen an, und wer sollte sich besser als Gärtner eignen?

Wenn der Spieler durch drücken der <S> - Taste den Job angenommen hat, wird er feststellen, das es garnicht so einfach ist, die biologisch kompliziert aufgebauten Blumen richtig zu versorgen; es ist nämlich erforderlich, sie andauernd zu bestäuben. Dazu muß der Spieler auf eine der beiden großen Mutterblumen an den Rändern fliegen und dann auf einem der kleineren Madtrees landen.

Wenn ein Madtree ungefähr eine halbe Minute unbestäubt bleibt, geht er ein. Wenn alle bis auf drei Madtrees eingegangen sind, ist das Spiel zu Ende.

Allerdings muß der Gärtner noch auf eine weitere Eigenschaft der Madtrees aufmerksam gemacht werden:

Solange sie bestäubt sind, schießen sie ständig Samen in die Höhe. Schlecht für den Gärtner, wenn er von so einem ziemlich massiven Ding getroffen wird. Dies kann er nur viermal vertragen, dann ist das Spiel zu Ende.

Bei etwa 1000 Punkten beginnt der erfreuliche Teil: Man kann ernten. Anstelle der Blüten erscheinen jetzt auf den Madtrees die zu erntenden Früchte. Man bekommt sie durch einfaches Überfliegen. Ach ja - hin und wieder kommt ab 5000 Punkten eine Dünger-Nuß angeschwebt.

Wenn man sie auffängt, gibt es Bonus-Punkte. Aber eine der schlimmsten Gefahren ist der Spaltpilz. Wenn er den Boden berührt, geht die gesamte Pflanzung ein, also: unterfliegen und auffangen! Und kommen Sie nicht an die Fliege... - Vorsicht, wenn die Mutterblumen sich schließen!

Werden Sie je ein kosmischer Obergärtner? Es gibt nur einen Weg um die Antwort zu erfahren: Drücken Sie <S> und nehmen Sie den Job an!

- Steuerung:

Pfeiltasten zum Steuern der Biene
<RPT> um das Spiel "einzufrieren"
<RETURN> um es nach dem Einfrieren wieder zu starten
<BREAK> & <CLEAR> um das Spiel abubrechen.