

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "EIS"  
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>SYSTEM      (RETURN)
```

```
*? EIS      (RETURN)
```

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.

Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"

Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem Colour-Genie".

- Programmablauf:

Stellen Sie sich vor, Sie sind in einer großen Tiefkühltruhe. Die Kälte ist nicht das Problem, denn Sie sitzen in einem geheizten Raupenfahrzeug. Irgendwo zwischen den blauen Eisblöcken erscheinen nun furchtsame, runde Schneemonster - sie sind die eigentliche Gefahr, denn jeder Kontakt mit Ihnen kostet Sie eines Ihrer drei Fahrzeuge. Sie merken nun, daß Sie Ihr Fahrzeug mit den vier Pfeiltasten steuern können. Wenn Sie sich nun mit Ihrem Schieber an einen Eisblock stellen, hinter dem Platz frei ist, und dann die Leertaste drücken, sehen Sie wie der Eisblock wegrutscht. Jetzt haben Sie Ihre Chance erkannt !

Sie müssen versuchen, die Eisblöcke so ans Rutschen zu bringen, daß Sie ein Schneemonster treffen und es dabei an die Wand drücken. Mit der <RETURN>-Taste können Sie darüber hinaus auch Eisblöcke schmelzen, wenn Sie diese ein paarmal drücken. Neben den blauen Eisblöcken finden Sie noch drei orange Eiskristalle; schieben Sie diese in eine Reihe und Sie erhalten extra Punkte. Unten links zeigt das Programm an, wieviele Monster in der jeweiligen Runde noch erscheinen. Daneben läuft ein Bonus ab - ist dieser 0 verlieren Sie ein Fahrzeug, ansonsten wird er am Ende der Runde dem Punktestand zugerechnet.

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken von <BREAK> und <CLEAR> unterbrochen werden.